



Entrega hasta el día Viernes 17 de Julio 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el [horario de atención es de 10.00 am a 12.30 pm](#), puede comunicarse al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
Profesora de Artes Plásticas

“8 Guía problemática social y juvenil”

2EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander M.

Nombre: _____

Objetivos

- Creación de proyectos visuales y audiovisuales.
- Crear proyectos visuales basados en la valoración crítica de manifestaciones estéticas referidas a problemáticas sociales y juveniles, en el espacio público y en diferentes contextos.

I.- Piensa en una temática social que vive la juventud en el contexto de la pandemia en la actualidad y escribe al respecto, puedes buscar información al respecto que te ayuden a visualizar datos estadísticos o la realidad de la juventud en este tiempo.

II.- Crea un video utilizando la herramienta digital que más te acomode para comunicar tu problemática juvenil en la actualidad de forma original y creativa. La duración de tu video debe ser de mínimo 1 minuto y máximo de 3.5 minutos.

Para comunicar tu propuesta por medio del video puedes probar los siguientes programas de PC para editar como: Movie Maker, Zoom, Power Point, etc. Y de celular: Zoom, Tik Tok, Inshot, etc. Dependerá de los recursos con los que dispongas para realizar tu presentación, recuerda enviar al correo docente tu grabación finalizada.

III.- Registra lo siguiente en tu croquera para explicar tu video:

- 1.- Tema juvenil trabajado
- 2.- Autor
- 3.- Fecha
- 4.- Descripción de la propuesta (cómo desarrollo el tema)